

3x3 SAN BARTOLOMÉ 2026

★★★ CIEZA E.B. ★★★

REGLAMENTO

1. Fecha

22 de agosto de 2026.

2. Lugar

Pabellón Juan José Angosto.
Calle Blas de Otero, s/n.
Cieza (Murcia).

Cómo llegar: <https://maps.app.goo.gl/UMnLFy8r3Ci6uYzu6>

3. Horario

El torneo comenzará a las 09:30 h.

Los horarios serán expuestos con antelación en la página web del club.

Los equipos deberán de estar en las instalaciones con tiempo suficiente para comenzar su partido.

4. Categorías

El torneo consta de las siguientes categorías, teniendo en cuenta el año de nacimiento:

- ❖ Benjamín femenina: nacidas en 2017 y 2018.
- ❖ Benjamín masculina: nacidos en 2017 y 2018.

- ❖ Minibasket femenina: nacidas en 2015 y 2016.
- ❖ Minibasket masculina: nacidos en 2015 y 2016.

- ❖ Infantil femenina: nacidas en 2013 y 2014.
- ❖ Infantil masculina: nacidos en 2013 y 2014.

- ❖ Cadete femenina: nacidas en 2011 y 2012.
- ❖ Cadete masculina: nacidos en 2011 y 2012.

- ❖ Junior femenina: nacidas en 2009 y 2010.
- ❖ Junior masculina: nacidos en 2009 y 2010.

- ❖ Sénior femenina: nacidas en 2008 y anteriores.
- ❖ Sénior masculina: nacidos en 2008 y anteriores.

En caso de no haber equipos suficientes en una categoría para establecer un campeonato, dicha categoría se reestructurará como la que la organización considere oportuno.

5. Composición de los equipos

Los equipos estarán compuestos por 3 o 4 jugadores.

Ningún jugador podrá jugar en más de un equipo.

Se permite la inscripción de equipos mixtos, en dicho caso participarán en el campeonato masculino correspondiente a su edad.

Se permite la inscripción de equipos formados por jugadores con edades de varias categorías, en dicho caso participarán en la categoría correspondiente a la del jugador de mayor edad.

6. Precios

- ❖ Categorías Benjamín y Minibasket: 28€
- ❖ Categorías Infantil y Cadete: 32€
- ❖ Categorías Júnior y Sénior: 40€

7. Inscripción

Las inscripciones se efectuarán a través de la página web del club ciezaeb.es

Se deberá realizar una transferencia o un ingreso en el número de cuenta

Caixabank. ES75 2100 6904 8613 0057 2297

y enviar el justificante del pago a hola@ciezaeb.es indicando el nombre del equipo y el código de la inscripción que te enviaremos por correo electrónico.

Las inscripciones deberán estar formalizadas (inscripción en la web, transferencia o ingreso y envío de justificante) antes de las 23:59 del miércoles, 19 de agosto de 2026.

8. Obsequios

Camiseta conmemorativa del torneo a todos los participantes. No se garantiza la talla de camiseta para las inscripciones posteriores al lunes 17 de agosto de 2026.

Trofeos a los 3 primeros clasificados de cada una de las categorías.

9. Desarrollo de los encuentros

En la medida de lo posible, se aplicarán las normas del baloncesto FIBA 3x3 para conseguir un juego más vistoso, rápido y sin apenas pausas.

Se enumeran las principales reglas y algunas modificaciones introducidas para este torneo.

1. Terreno de juego y balón.

- Como terreno de juego se utilizará medio campo de una pista de baloncesto 5x5.
- Balón: el del 3x3, talla 6 con peso de talla 7. Talla 5 para las categorías benjamín y minibasket.

2. Equipos

- Cada equipo nombrará un capitán que será el representante de su equipo.
- No se permiten entrenadores en el terreno de juego ni la dirección a distancia desde la grada.

3. Árbitros

- Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores.
- En cada pista se encontrará un representante de la organización que ejercerá de juez de pista controlando el marcador y las faltas. En caso de disputa por la decisión el responsable de la organización decidirá cómo se debe actuar. Su decisión será inapelable e indiscutible.

4. Comienzo del partido

- Los equipos que se retrasen más de 2 minutos de la hora de comienzo de su encuentro serán penalizados con 1 punto por cada minuto de retraso para el equipo contrario y se jugará el tiempo restante una vez que se presenten.
- Se realizará un sorteo para decidir la primera posesión.
- En los equipos compuestos por 4 jugadores, uno de ellos comenzará el partido como suplente.

5. Puntuación

- Cada canasta valdrá 1 punto, excepto las conseguidas detrás del arco (línea de 6,75m), que valdrán 2.

6. Tiempo de juego / Ganador de un partido

- El tiempo de juego será de 10 minutos sin detener el reloj.
- No habrá reloj para controlar el tiempo de posesión.
- El primer equipo que anote 21 puntos o más gana el partido si ello ocurre antes del final del tiempo de juego.
- En caso de empate a la finalización del tiempo de juego, se lanzarán 3 tiros libres por equipo sin repetir jugador. De persistir la igualdad se desempatará mediante el procedimiento de "muerte súbita". Al equipo que gane se le sumará un punto en el marcador final del partido.
- Si un equipo se demora más de 6 minutos en presentarse a su partido, se les dará por perdido por 6-0.

7. Faltas / Tiros libres

- Los jugadores no serán excluidos en base al número de faltas personales que cometan.
 - Se tendrá en cuenta el número de faltas de equipo.
 - Si un jugador del equipo que ataca comete falta será penalizado con check-ball.
-



- Si un jugador del equipo que defiende comete falta:
 - De la 1ª a la 6ª falta de equipo:
 - Si el jugador sobre el que se comete la falta no estaba lanzando, se penalizará con check-ball.
 - Si estaba lanzando se penalizará con tiros libres:
 - Si consigue la canasta: 1 TL.
 - Si no consigue la canasta: 1 TL o 2 TL si se encontraba detrás del arco.
 - Las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª serán penalizadas siempre con 2 TL independientemente de si el jugador atacante se encontraba tirando o no o si convierte la canasta o no.
 - A partir de la 10ª falta de equipo, serán penalizadas con 2 TL y posesión del balón.
- Las faltas antideportivas y descalificantes contarán como 2 faltas de equipo.
- La primera antideportiva de cada jugador se penalizará con 2 TL. La segunda de cada jugador (y por tanto descalificante) se penalizará con 2 TL y posesión.
- Las faltas técnicas se penalizarán con 1 TL.
- En las categorías Benjamín, Minibasket e Infantil no se aplicarán las penalizaciones según el número de faltas. Todas serán penalizadas con check-ball excepto si el jugador atacante estaba tirando o en las faltas técnicas y antideportivas.

8. *Cómo jugar el balón.*

- Un check-ball consiste en un intercambio del balón entre un jugador defensor y un atacante, detrás del arco, en la parte superior del terreno de juego, cerca de la línea de medio campo.
- Cualquier situación de balón muerto (saque inicial, balón que sale fuera, falta personal no penalizada con tiros libres, violaciones -pie, avance ilegal, 3 segundos, etc.-, situación de salto, lesión de un jugador, ...) implica poner el balón en juego mediante un check-ball.
- Tras cada canasta o último tiro libre convertido, un jugador del equipo que no ha anotado, pondrá en juego el balón justo debajo de canasta (no desde la línea de fondo) y tendrá que llevarlo, pasándolo o botándolo, detrás del arco para comenzar a atacar. El equipo que ha anotado no podrá defender hasta que el balón salga del semicírculo de no-carga.
- Si el equipo defensor consigue la posesión del balón tras un rebote o mediante un robo o un tapón deberá llevarlo detrás del arco.
- Un jugador está detrás del arco cuando ninguno de sus pies está pisando dentro del arco.
- En caso de una situación de salto, se concederá el balón al equipo defensor.

9. *Sustituciones*

- Las sustituciones se realizarán cuando el balón esté parado antes de un check-ball o de un tiro libre. No se podrán efectuar tras canasta. Se llevarán a cabo desde la línea de medio campo.

10. Tiempos muertos.

- No habrá tiempos muertos.

11. Descalificación.

- Cualquier jugador que cometa 2 faltas antideportivas será descalificado del partido y podrá ser descalificado del evento.
- Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o en los acompañantes de este mismo equipo, y dicho comportamiento es influyente en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
- La organización podrá requerir el DNI a cualquier jugador, y la no presentación del mismo podría suponer su descalificación.

12. Otras consideraciones.

- Se aplicará el reglamento federativo vigente actualmente en cuanto a cuestiones que no aparezcan en este reglamento (avance ilegal, 3 segundos, etc.), siendo en cualquier caso última e inapelable la decisión de la organización.

10. Desempates

En el caso de empates en la clasificación entre 2 o más equipos se tendrá en cuenta:

- 1º - Balance Victorias-Derrotas en los partidos jugados entre ellos.
- 2º - Diferencia de puntos en los partidos jugados entre ellos.
- 3º - Puntos anotados en los partidos jugados entre ellos.
- 4º - Diferencia de puntos en todos los partidos.
- 5º - Puntos anotados en todos los partidos.
- 6º - Orden de inscripción en el torneo.

11. Seguros

La organización cuenta con un seguro de responsabilidad civil que no cubre lesiones de carácter deportivo.

12. Imágenes

Se realizarán fotografías y/o videos en las que quedará registrada la imagen de los deportistas, cediendo a favor del Club Cieza Escuela de Baloncesto las citadas imágenes para su reproducción, publicación y divulgación en cualquier medio gráfico, audiovisual o informático, con carácter gratuito, siempre que se tenga en cuenta el carácter divulgativo y el interés cultural de los citados medios de comunicación; la ausencia de menoscabo en la honra o reputación del menor por la citada actividad; que la misma no es contraria a los intereses de mi representado y de conformidad con lo establecido en el artículo 3.1 y 3.2 de la Ley Orgánica 1/1982, de 5 de mayo, y 162.1º del Código Civil.

13. Participación

Se entiende y se acepta que existen riesgos asociados a la participación en el campeonato 3x3 San Bartolomé 2026. Por ello los participantes descargan a la organización y a los colaboradores de las responsabilidades en caso de lesión durante el juego o la sustracción de objetos personales.

La participación en este torneo supone la aceptación de todas estas bases.